

# ?????? Linux

Справочник основных команд и работы со штатными компонентами

- [Основные команды](#)
- [Управление дисками \(fdisk\)](#)
- [Монтирование \(mount\)](#)
- [Программный RAID \(mdadm\)](#)
- [UFW Firewall](#)
- [Справочник по SSH](#)
- [Bash скрипты](#)
- [Мониторинг и отладка](#)
  - [Journalctl - справочник](#)
  - [systemctl — справочник](#)
  - [top и htop](#)
  - [netstat, ss и ip](#)
- [Netplan](#)

# ????????? ??????????

## ????? ? ??????????

### ls - ?????????? ?????????????? ??????????

Показывает список файлов и папок в текущем или указанном каталоге.

```
ls -lah /var/www/html
```

**Ключи:** `-l` (детальный вывод), `-a` (включить скрытые файлы), `-h` (человеко-читаемые размеры)

### cd - ?????? ??????????

Переход в другой каталог.

```
cd /var/www/html
```

Полезно: `cd ..` (на уровень вверх), `cd ~` или просто `cd` (домашний каталог)

### mkdir - ?????????? ??????????????

Создает новые каталоги.

```
mkdir /var/www/new_site  
mkdir -p /var/www/new_site/assets
```

**Ключи:** `-p` — создать промежуточные каталоги, если их нет

### rm - ?????????? ???????? ? ??????????????

Удаляет файлы и каталоги.

```
rm file.txt  
rm -rf /var/www/old_site
```

**Ключи:** `-r` — рекурсивно (для каталогов), `-f` — без подтверждения

**Внимание:** Используйте `sudo` с осторожностью при удалении системных файлов!

## ????????? ??????????????

### adduser / useradd - ?????????? ??????????????

Создает нового пользователя в системе.

```
sudo adduser newuser
```

Пример с явным указанием домашнего каталога и оболочки:

```
sudo useradd -m -d /home/newuser -s /bin/bash newuser
```

### passwd - ?????????? ?????? ??????????????

Назначает или меняет пароль для пользователя.

```
sudo passwd newuser
```

### deluser / userdel - ?????????? ??????????????

Удаляет пользователя из системы.

```
sudo deluser newuser
```

```
sudo userdel -r newuser # удалить пользователя и его домашний каталог
```

### usermod - ?????????? ?????????????? ??????????????

Назначение пользователя в группы, смена оболочки и домашнего каталога.

```
sudo usermod -aG sudo newuser # добавить в группу sudo
```

```
sudo usermod -d /home/newhome newuser # смена домашнего каталога
```

```
sudo usermod -s /bin/zsh newuser # смена оболочки
```

### groups - ?????????? ?????? ??????????????

```
groups newuser
```

## ????? ????????

### ?? ??????

Ищет файлы по имени в указанном каталоге или во всей системе.

```
# поиск всех файлов с расширением .log в /var/log
find /var/log -name "*.log"

#поиск файлов с точным именем
find /home/user -name "notes.txt"
```

## ?? ???????

Ищет файлы определенного размера или диапазона размеров.

```
# найти файлы больше 100M в /var/www
find /var/www -type f -size +100M

#найти файлы меньше 1K
find /home/user -type f -size -1k

#найти файлы размером от 10M до 100M
find / -type f -size +10M -size -100M
```

## ??????????????

Некоторые полезные опции команды `find`:

- `-type f` — искать только файлы
- `-type d` — искать только каталоги
- `-iname` — поиск без учета регистра: `find /home -iname "*.txt"`
- `-maxdepth N` — ограничить глубину поиска (например, только текущий каталог):  
`find /var/www -maxdepth 1 -name "*.html"`
- `-exec command {} \;` — выполнить команду для каждого найденного файла,  
например удалить: `find /tmp -type f -name "*.tmp" -exec rm {} \;`

## ????? ? ?????????????

## chmod - ?????????? ????? ?? ?????? ? ??????????

Устанавливает права доступа для владельца, группы и других пользователей.

Формат: три цифры **XYZ** — владельцу, группе, остальным. Каждая цифра — сумма прав: 4 (чтение), 2 (запись), 1 (выполнение).

- $7 = 4+2+1 \rightarrow rwx$  (читать, писать, выполнять)
- $6 = 4+2 \rightarrow rw-$  (читать, писать)
- $5 = 4+1 \rightarrow r-x$  (читать, выполнять)

- 4 = 4 → r-- (только читать)
- 0 = --- → нет прав

Примеры:

```
chmod 755 /var/www/html          # rwxr-xr-x: владелец все, группа/остальные читать+выполнять
chmod 644 /var/www/html/index.html # rw-r--r--: владелец читать+писать, группа/остальные
только читать
chmod 700 ~/private              # rwx-----: только владелец
```

Когда использовать:

- 755 — каталоги веб-сайта (все могут читать и выполнять, владелец пишет)
- 644 — файлы конфигурации (владелец пишет, все остальные только читают)
- 700 — приватные скрипты или файлы пользователя

## chown - ?????? ?????????? ? ???????

Назначает владельца и группу для файла или каталога.

```
sudo chown www-data:www-data /var/www/html -R
```

**Ключи:** `-R` — рекурсивно применить ко всем файлам и папкам

Примеры использования:

- Назначить веб-серверу: `sudo chown -R www-data:www-data /var/www`
- Назначить пользователя и группу: `sudo chown user:group file.txt`

## chgrp - ?????? ???????

```
sudo chgrp www-data /var/www/html -R
```

## ????????????? ??????????

## hostname - ?????? ?????? ??????

Показывает или изменяет имя хоста системы.

```
hostname          # текущий хост
sudo hostname newhost # временно изменить имя хоста
sudo nano /etc/hostname # для постоянного изменения
sudo nano /etc/hosts   # исправить запись старого имени
```

## reboot / shutdown - ?????????????? ? ?????????????

```
sudo reboot
sudo shutdown -h now
sudo shutdown -r +10    # перезагрузка через 10 минут
```

## free / df / du - ?????????????????? ??????? ? ????????

```
free -h          # RAM и swap
df -h            # свободное место на дисках
du -sh /var/log  # размер каталога
```

## ps / kill - ?????????????? ?????????????

```
ps aux | grep nginx
kill 12345
kill -9 12345    # принудительное завершение
```

## ?????????

- Для проверки прав: `ls -l /var/www/html`
- Для смены владельца только файлов, а не каталога: `sudo chown user:user file.txt`
- Для массовой смены прав на все скрипты: `chmod +x *.sh`
- Для создания резервной копии перед удалением: `cp -r /var/www/old /backup/old`

## ?????????? ????????

- Ошибка: нет прав на файл → используйте `sudo`
- Ошибка: не удалось изменить владельца → проверьте синтаксис `user:group`
- Ошибка: после `chmod 777` все могут писать → избегайте на продуктивных серверах, использовать `755/644`
- Ошибка: пользователь не может писать в каталог → проверить владельца и права каталога (`ls -ld /path`)

# ???????????? ???????? (fdisk)

## ????????? ? ????? ?????????????????????

ВНИМАНИЕ: Деструктивная операция!

`fdisk` — это мощный инструмент, который напрямую изменяет структуру вашего диска. Неправильное использование может привести к **полной и необратимой потере всех данных** на диске. Перед началом работы:

- **Убедитесь, что у вас есть резервная копия** всех важных данных.
- **Дважды проверьте имя диска** (например, `/dev/sdb`, а не `/dev/sda`), чтобы не отформатировать системный диск.

`fdisk` — это стандартная утилита командной строки Linux для создания и управления таблицами разделов диска. Она поддерживает как старый формат MBR (Master Boot Record), так и современный GPT (GUID Partition Table).

## ???????????? ??????????????: ?????????? ????????

### ??????

### ??? 1: ????????????????? ??????

Используйте `lsblk` для просмотра блочных устройств. Новый, неразмеченный диск обычно не будет иметь подразделов.

```
lsblk
```

Предположим, наш новый диск — `/dev/sdb`.

### ??? 2: ??????? fdisk

Запустите fdisk в интерактивном режиме для нужного диска.

```
sudo fdisk /dev/sdb
```

### ??? 3: ??????? ? ????????????????? ??????? (?????????? ??????????)

После запуска fdisk вы попадаете в его командную строку. Вот основные команды:

-  — показать меню помощи со всеми командами.

- **p** — показать текущую таблицу разделов. Полезно для просмотра текущего состояния диска.
- **g** — **(Рекомендуется)** создать новую, пустую таблицу разделов GPT. Это современный стандарт, снимающий ограничения MBR (диски > 2ТБ, до 128 разделов).
- **o** — создать новую, пустую таблицу разделов MBR. Используйте только для совместимости со старыми системами.
- **n** — создать новый раздел. Утилита спросит номер раздела, первый и последний сектор. Можно указать размер, например, ``+50G``.
- **d** — удалить раздел. Утилита спросит номер раздела для удаления.
- **t** — изменить тип раздела. Полезно для создания разделов под LVM (``Linux LVM``) или swap (``Linux swap``). Команда ``L`` выведет список всех доступных типов.
- **w** — **(Важно!)** записать изменения на диск и выйти. Все сделанные вами изменения станут постоянными.
- **q** — выйти без сохранения изменений. Безопасный способ отменить все, что вы сделали.

## ??? 4: ?????????? ?????????? ?

После записи изменений (``w``), ядро Linux может не сразу "увидеть" новую таблицу разделов. Чтобы сообщить ядру об изменениях без перезагрузки, используйте ``partprobe``.

```
sudo partprobe /dev/sdb
```

## ??? 5: ?????????? ?????????? ????????

Теперь, когда раздел создан (например, ``/dev/sdb1``), его нужно отформатировать, то есть создать на нем файловую систему. ``ext4`` — отличный выбор по умолчанию.

```
sudo mkfs.ext4 /dev/sdb1
```

После этого раздел готов к монтированию. Информацию о монтировании смотрите в соответствующей вкладке.

## ??????? ???????? : ?????????? ???????? ?????????? ?? ????? ??????

Ниже приведен полный пример команд и ответов в ``fdisk`` для разметки диска ``/dev/sdb`` с одним разделом типа "Linux filesystem" с использованием GPT.

```
$ sudo fdisk /dev/sdb

Welcome to fdisk (util-linux 2.37.2).

Changes will remain in memory only, until you decide to write them.
```



Be careful before using the write command.

Device does not contain a recognized partition table.

Command (m for help): g

Created a new GPT disklabel (GUID: ...).

Command (m for help): n

Partition number (1-128, default 1): <ENTER>

First sector (2048-..., default 2048): <ENTER>

Last sector, +/-sectors or +/-size{K,M,G,T,P} (2048-..., default ...): <ENTER>

Created a new partition 1 of type 'Linux filesystem' and of size ...

Command (m for help): p

Disk /dev/sdb: ... GiB, ... bytes, ... sectors

...

Disklabel type: gpt

Disk identifier: ...

| Device    | Start | End | Sectors | Size | Type             |
|-----------|-------|-----|---------|------|------------------|
| /dev/sdb1 | 2048  | ... | ...     | ...G | Linux filesystem |

Command (m for help): w

The partition table has been altered.

Calling ioctl() to re-read partition table.

Syncing disks.

# ???????????? (mount)

## ???????????? ?????????? ???????

Для автоматического подключения диска при загрузке системы его нужно добавить в файл `/etc/fstab`. Используйте UUID — это уникальный идентификатор, который не изменится, в отличие от имени `/dev/sdb1`.

??? ? : ????????? ?????? ?????????????

Это папка, куда будет "подключаться" ваш раздел.

```
sudo mkdir /mnt/data
```

??? ? : ???????? UUID ?????? ???????

```
sudo blkid /dev/sdb1
```

??? ? : ?????????? ??????? ? /etc/fstab

Откройте файл `/etc/fstab` в текстовом редакторе (например, `sudo nano /etc/fstab`) и добавьте в самый конец файла следующую строку, заменив UUID на полученный выше.

```
# Пример строки для /etc/fstab
UUID=a1b2c3d4-e5f6-7890-1234-567890abcdef /mnt/data ext4 defaults,nofail 0 2
```

Краткое описание опций:

- `defaults`: стандартный набор опций (чтение/запись, авто-монтирование и т.д.).
- `nofail`: важная опция. Если диск будет отключен, система все равно загрузится, не ожидая его.

?????? ?????????? ?????? ?????????????: `[dump]` ? `[pass]`

Две последние цифры в строке `fstab` (`0 2`) управляют резервным копированием и проверкой файловой системы при загрузке.

- **Первая цифра (`dump`)**: Управляет утилитой резервного копирования `dump`.
  - `0`: Не создавать резервную копию. Это стандартное значение для 99% систем, так как `dump` редко используется в наши дни.
  - `1`: Создавать резервную копию.
- **Вторая цифра (`pass` или `fsck`)**: Определяет порядок проверки файловой системы (`fsck`) при загрузке.

- 0: Не проверять. Используется для swar-разделов, сетевых файловых систем или виртуальных ФС.
- 1: Проверять в первую очередь. **Этот параметр должен использоваться ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО для корневого раздела (`/`).**
- 2: Проверять во вторую очередь. Используется для **всех остальных** локальных разделов, которые вы хотите проверять при загрузке (например, `/home`, `/var`, или, как в нашем примере, `/mnt/data`).

**Итог:** Для всех дополнительных дисков и разделов с данными (не корневых) самая правильная и распространенная комбинация — 0 2.

# ???????????????? ???? ???? ???? ???? ?

## 1. SAMBA (CIFS) - ??? Windows-?????

Это пошаговое руководство по настройке автоматического монтирования сетевых папок Windows.

??? 1: ?????????? ???????

```
sudo apt update && sudo apt install -y cifs-utils
```

??? 2: ?????????? ?????? ? ?????????? ?????????

Чтобы не хранить пароль в открытом виде в `/etc/fstab`, создадим отдельный защищенный файл. Это самый безопасный подход.

```
# Создаем файл
sudo nano /etc/samba/credentials

#Добавляем в него 2 строки
username=your_username
password=your_password

#Устанавливаем права (только root сможет его читать)
sudo chmod 600 /etc/samba/credentials
```

??? 3: ?????????? ?????? ???????????????

Это локальная папка, в которую будет "подключен" сетевой ресурс.

```
sudo mkdir /mnt/samba
```

??? 4: ?????????????? ??????? ? /etc/fstab

Откройте файл `/etc/fstab` в текстовом редакторе (например, `sudo nano /etc/fstab`) и добавьте в самый конец файла следующую строку. Замените значения на свои.

```
# Запись для автоматического монтирования сетевой папки SAMBA
//server-ip/share_name /mnt/samba cifs
credentials=/etc/samba/credentials,nofail,uid=1000,gid=1000,vers=3.0,iocharset=utf8,file_mode=
0664,dir_mode=0775 0 0
```

Описание опций CIFS:

- `credentials`: Путь к файлу с логином и паролем.
- `nofail`: Критически важная опция. Позволяет системе загрузиться, даже если сетевой ресурс недоступен.
- `uid=1000,gid=1000`: Устанавливает владельца и группу для смонтированных файлов. `1000` обычно соответствует первому пользователю в системе. Узнать свой UID можно командой `id`.
- `vers=3.0`: Версия протокола SMB. `3.0` - хороший, современный выбор.
- `iocharset=utf8`: Кодировка для имен файлов, важна для поддержки кириллицы.
- `file_mode=0664,dir_mode=0775`: Явно задает права для файлов и папок.

## 2. NFS - ??? Linux/Unix-?????

NFS (Network File System) — это "родной" для Linux способ организации сетевого доступа к файлам.

Установка клиента:

```
sudo apt update && sudo apt install -y nfs-common
```

?????? 1: ???????????? ? ?????????? ?????????????? (???????????????)

Этот пример использует опцию `hard`, которая заставляет программу "ждать", пока сервер не ответит, что обеспечивает целостность данных. `nfsvers=4` явно указывает использовать современную версию протокола.

```
server-ip:/path/to/share /mnt/nfs nfs defaults,nofail,hard,nfsvers=4,rsz=8192,wsz=8192 0 0
```

?????? 2: "???????" ?????????????? ??? ?????????????? ???????

Опция `soft` позволяет программе получить ошибку, если сервер не отвечает в течение определенного времени (`timeo`). Это полезно для ресурсов, где "быстрый отказ" лучше, чем "зависание" приложения.

```
server-ip:/path/to/non-critical/share /mnt/nfs-soft nfs defaults,nofail,soft,timeo=15 0 0
```

## Описание опций NFS:

- `defaults`: Набор стандартных опций (`rw`, `suid`, `dev`, `exec`, `auto`, `nouser`, `async`, и `hard`).
- `nofail`: Позволяет системе загрузиться, даже если NFS-сервер недоступен.
- `hard` / `soft`: Поведение при недоступности сервера. `hard` (по умолчанию) - программа "зависнет", ожидая ответа. `soft` - вернет ошибку по таймауту.
- `nfsvers=4`: Явно указать версию протокола NFS. Рекомендуется использовать `4` или `3`.
- `timeo=15`: Таймаут в десятых долях секунды ( $15 = 1.5$  сек). Используется с опцией `soft`.
- `rsize=8192, wsize=8192`: Размер блоков для чтения/записи. Может повлиять на производительность.

# ???????????? RAID (mdadm)

## 1. ?????????? mdadm ? ?????????? RAID

Установите утилиту и создайте массив нужного уровня. Замените `/dev/sd[b-e]` на ваши диски. Перед этим убедитесь, что они не содержат нужных данных.

Установка:

```
sudo apt update && sudo apt install -y mdadm
```

Пример создания RAID 1 (зеркало, 2 диска):

```
sudo mdadm --create --verbose /dev/md0 --level=1 --raid-devices=2 /dev/sdb /dev/sdc
```

Пример создания RAID 5 (мин. 3 диска):

```
sudo mdadm --create --verbose /dev/md0 --level=5 --raid-devices=3 /dev/sdb /dev/sdc /dev/sdd
```

Пример создания RAID 6 (мин. 4 диска):

```
sudo mdadm --create --verbose /dev/md0 --level=6 --raid-devices=4 /dev/sdb /dev/sdc /dev/sdd  
/dev/sde
```

Пример создания RAID 10 (мин. 4 диска):

```
sudo mdadm --create --verbose /dev/md0 --level=10 --raid-devices=4 /dev/sdb /dev/sdc /dev/sdd  
/dev/sde
```

## 2. ?????????? ? ?????????????????? RAID

После создания массив нужно отформатировать и настроить для автозагрузки.

Шаг А: Отформатируйте RAID-массив.

```
sudo mkfs.ext4 /dev/md0
```

Шаг Б: Сохраните конфигурацию массива, чтобы он собирался при загрузке.

```
sudo mdadm --detail --scan | sudo tee -a /etc/mdadm/mdadm.conf
```

Шаг В: Обновите `initramfs`, чтобы ядро знало о RAID на раннем этапе загрузки.

```
sudo update-initramfs -u
```

Шаг Г: Добавьте массив в `/etc/fstab` для автоматического монтирования, используя его UUID.

```
# Узнаем UUID массива
sudo blkid /dev/md0

#Добавляем в /etc/fstab (замените UUID и /mnt/raid)
UUID=a1b2c3d4-e5f6-7890-1234-567890abcdef /mnt/raid ext4 defaults,nofail,discard 0 2
```

Комментарии к опциям монтирования:

- **nofail**: критически важно для RAID. Если массив не соберется при загрузке, система не "зависнет" в ожидании.
- **discard**: полезная опция, если ваш RAID собран на SSD-дисках. Включает поддержку TRIM для повышения производительности и долговечности.

?????? ?????????? ???? ??????????: `[dump]` ? `[pass]`

Две последние цифры в строке `fstab` (`0 2`) управляют резервным копированием и проверкой файловой системы при загрузке.

- **Первая цифра (`dump`)**: Управляет утилитой резервного копирования `dump`.
  - **0**: Не создавать резервную копию. Это стандартное значение для 99% систем, так как `dump` редко используется в наши дни.
  - **1**: Создавать резервную копию.
- **Вторая цифра (`pass` или `fsck`)**: Определяет порядок проверки файловой системы (`fsck`) при загрузке.
  - **0**: Не проверять. Используется для swar-разделов, сетевых файловых систем или виртуальных ФС.
  - **1**: Проверять в первую очередь. **Этот параметр должен использоваться ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО для корневого раздела (`/`).**
  - **2**: Проверять во вторую очередь. Используется для **всех остальных** локальных разделов, которые вы хотите проверять при загрузке (например, `/home`, `/var`, или, как в нашем примере, `/mnt/data`).

**Итог:** Для всех дополнительных дисков и разделов с данными (не корневых) самая правильная и распространенная комбинация — **0 2**.

# UFW Firewall

## Что такое UFW?

UFW — это "оболочка" для `iptables`, созданная для упрощения настройки брандмауэра. Она идеально подходит для защиты отдельных серверов, так как позволяет управлять правилами с помощью простых и интуитивно понятных команд, не углубляясь в сложный синтаксис `iptables`.

## Как установить UFW?

### Установка

Обычно UFW уже установлен в Ubuntu, но если нет, его можно легко установить.

```
sudo apt update && sudo apt install ufw
```

### Проверка статуса

Показывает, активен ли брандмауэр, и список текущих правил.

```
sudo ufw status verbose
```

### Включение и выключение

**Важно:** Перед первым включением убедитесь, что вы добавили правило для SSH, иначе вы потеряете доступ к серверу!

```
sudo ufw enable
```

```
sudo ufw disable
```

## Настройка правил

### Защита SSH-соединения

Самая безопасная стратегия — запретить все входящие соединения и разрешить все исходящие. Это базовая настройка для любого сервера.



```
sudo ufw default deny incoming
```

```
sudo ufw default allow outgoing
```

## ????????? ???????????

Добавление правил `allow` — основная задача при настройке. Это можно делать по имени сервиса, номеру порта или IP-адресу.

Разрешить SSH (обязательно!):

```
sudo ufw allow ssh
```

Разрешить HTTP и HTTPS:

```
sudo ufw allow http
```

```
sudo ufw allow https
```

Разрешить подключение к порту 5432 по протоколу TCP:

```
sudo ufw allow 5432/tcp
```

Разрешить подключения с определенного IP-адреса:

```
sudo ufw allow from 192.168.1.100
```

Разрешить подключения с IP-адреса на конкретный порт:

```
sudo ufw allow from 192.168.1.100 to any port 22
```

## ????????? ???????

Удалить правило можно, написав его в обратном порядке, или по номеру.

Удаление по описанию:

```
sudo ufw delete allow http
```

Удаление по номеру (более удобный способ):

```
# Сначала смотрим правила с номерами  
sudo ufw status numbered
```

#Затем удаляем правило по его номеру

```
sudo ufw delete 1
```

# ???????????? ?? SSH

## 1. ?????????? ? ????????? ???????????

### ?????????? SSH-???????? (?? ????????)

Для Debian/Ubuntu серверная часть SSH устанавливается пакетом `openssh-server`.

```
sudo apt update && sudo apt install -y openssh-server
```

### ?????????? ? ??????????????? (`/etc/ssh/sshd\_config`)

Это главный конфигурационный файл SSH-сервера. После внесения изменений **\*\*необходимо перезапустить службу\*\***: `sudo systemctl restart sshd`. Ниже приведен пример безопасной конфигурации.

```
#Порт, на котором слушает SSH. 22 - стандарт. Для безопасности рекомендуется сменить.
Port 2222

#Запретить вход для пользователя root. Всегда используйте обычного пользователя с sudo.
PermitRootLogin no

#Максимальное количество попыток ввода пароля перед разрывом соединения.
MaxAuthTries 3

#Отключить аутентификацию по паролю (самый важный шаг для безопасности!).
#После этого вход будет возможен ТОЛЬКО по SSH-ключу.
PasswordAuthentication no

#Включить аутентификацию по ключам.
PubkeyAuthentication yes

#Путь к файлу с разрешенными публичными ключами.
AuthorizedKeysFile .ssh/authorized_keys .ssh/authorized_keys2
```

```
#Запретить вход пользователям с пустыми паролями.
```

```
PermitEmptyPasswords no
```

```
#Использовать PAM (Pluggable Authentication Modules). Важно для многих систем.
```

```
UsePAM yes
```

**Ситуация из жизни:** Вы настраиваете новый сервер в интернете. Первым делом после установки ОС вы заходите по временному паролю, настраиваете `sshd_config` как в примере, добавляете свой SSH-ключ (см. раздел 2) и перезапускаете SSH. Только после этого сервер можно считать минимально защищенным.

## 2. ??????? ? SSH-???????? (PublicKey Authentication)

??? ? : ?????????? ??????? (?? ?????? ??????????????)

Эта команда создает пару ключей: приватный (`id_rsa`), который нужно хранить в секрете, и публичный (`id_rsa.pub`), который вы будете копировать на серверы.

```
ssh-keygen -t rsa -b 4096
```

Вам будет предложено ввести пароль для ключа. Это дополнительный слой безопасности: даже если кто-то украдет ваш приватный ключ, он не сможет им воспользоваться без пароля.

??? ? : ?????????????? ?????????????? ?????? ?? ????????

Самый простой и безопасный способ — использовать утилиту `ssh-copy-id`. Она сама создаст нужные файлы и установит правильные права доступа на сервере.

```
ssh-copy-id username@your_server_ip
```

**Ситуация из жизни:** Вы получили доступ к новому рабочему серверу. Чтобы не вводить пароль каждый раз и повысить безопасность, вы одной этой командой прописываете свой ключ на сервере. После этого можно отключать парольную аутентификацию.

## 3. ?????????? ?????????????????? ? ?????????????????????

### 1. ?????????? ??????????????????

Стандартный способ подключения с использованием вашего ключа по умолчанию.

```
ssh username@your_server_ip
```

## 2. ??????????? ?? ???????????????

Используется, если вы изменили порт в `sshd\_config` для повышения безопасности.

```
ssh -p 2222 username@your_server_ip
```

## 3. ??????????? ? ??????????? ???????????

Полезно, если у вас несколько ключей для разных проектов или серверов.

```
ssh -i ~/.ssh/my_other_key username@your_server_ip
```

## 4. ????????????? ?????? ?? ?????? (SCP)

Простой способ загрузить файл на удаленный сервер.

```
scp /path/to/local/file.txt username@your_server_ip:/path/to/remote/directory/
```

## 5. ????????????? ?????? ? ???????? (SCP)

Ключ `-r` (рекурсивно) позволяет скопировать целый каталог.

```
scp -r username@your_server_ip:/path/to/remote/directory /path/to/local/destination
```

## 6. ????????????????? ??????????? (rsync)

Rsync — более мощный инструмент, чем scp. Он копирует только измененные файлы, что идеально для бэкапов и развертывания сайтов.

```
rsync -avz --progress /path/to/local/project/ username@your_server_ip:/var/www/project
```

## 7. ??????????? ???????? ?????? (??????? ? ??????????? ??)

Позволяет безопасно подключиться к базе данных, работающей на удаленном сервере, как будто она запущена у вас локально.

```
ssh -L 5433:localhost:5432 username@your_server_ip
```

**Ситуация из жизни:** На сервере работает PostgreSQL на порту 5432, но доступ к нему извне закрыт брандмауэром. Эта команда "пробрасывает" удаленный порт 5432 на ваш локальный порт 5433. Теперь вы можете подключиться к `localhost:5433` вашим любимым GUI-клиентом для баз данных.

## 8. ?????????? ???????? ?????? (?????????? ??????????? ????????)

Позволяет сделать ваш локальный веб-сервер доступным через публичный IP вашего удаленного сервера.

```
ssh -R 8080:localhost:3000 username@your_server_ip
```

**Ситуация из жизни:** Вы разработали веб-приложение на своем ноутбуке (на порту 3000) и хотите показать его коллеге. Эта команда делает так, что при обращении к `your\_server\_ip:8080` трафик будет перенаправляться на ваш ноутбук.

## 9. ?????????????????? ?????? ?????????????????? (~/.ssh/config)

Чтобы не вводить каждый раз длинные команды, можно создать файл конфигурации. Создайте файл `~/.ssh/config` и добавьте в него блок:

```
Host my-prod-server
  HostName your_server_ip
  User your_username
  Port 2222
  IdentityFile ~/.ssh/prod_key
```

После этого для подключения достаточно выполнить короткую команду:

```
ssh my-prod-server
```

## 10. ?????????? SSH-????????? (????????? ? ???????? ?? NAT)

Это продвинутый метод, позволяющий получить доступ к компьютеру, который находится за роутером или брандмауэром (например, ваш домашний ПК).

На домашнем ПК (за NAT) выполните:

```
ssh -R 9090:localhost:22 user_on_public_server@public_server_ip
```

Эта команда говорит: "Подключись к публичному серверу и сделай так, чтобы трафик, приходящий на его порт 9090, перенаправлялся на мой локальный 22 порт".

Теперь, находясь на публичном сервере, вы можете подключиться к своему домашнему ПК:

```
ssh -p 9090 user_on_home_pc@localhost
```

# Bash ????????

## ??? 1: ?????????? ?????? ?????????

Создайте файл с расширением `.sh`. Первая строка всегда должна быть "shebang" — `#!/bin/bash`. Он указывает системе, какой интерпретатор использовать для выполнения скрипта.

```
#!/bin/bash
#Это комментарий
echo "Привет, мир!"
```

## ??? 2: ?????????????????? ????? ?? ?????????????

По умолчанию текстовый файл не является исполняемым. Используйте команду `chmod +x`, чтобы это исправить.

```
chmod +x my_script.sh
```

## ??? 3: ??????? ?????????

Для запуска укажите путь к файлу. Если вы находитесь в том же каталоге, используйте `./`.

```
./my_script.sh
```

# ????????????????? ? ?????????? Cron

Cron — это планировщик задач. Для редактирования задач текущего пользователя используется команда `crontab -e`. Каждая строка имеет формат: `МИНУТА ЧАС ДЕНЬ_МЕСЯЦА МЕСЯЦ ДЕНЬ_НЕДЕЛИ /путь/к/команде`.

- `* * * * *` — Каждую минуту.
- `0 * * * *` — Каждый час, в 00 минут.
- `0 */4 * * *` — Каждые 4 часа.
- `5 3 * * *` — Каждый день, в 3:05 ночи.
- `0 4 * * 0` — Каждое воскресенье, в 4:00 утра (0 - воскресенье).

Пример записи для выполнения скрипта ежедневно в 2:30 ночи:

```
30 2 * * * /home/user/scripts/backup.sh >/dev/null 2>&1
```

Часть `>/dev/null 2>&1` перенаправляет весь вывод (стандартный и ошибки) в "никуда", чтобы cron не отправлял вам письма по каждому запуску.

## ????????????? ???????? ??????????

### 1. ?????????? ?????????????? ??????????

Создает .tar.gz архив указанного каталога с датой в имени файла. Идеально для ежедневного бэкапа сайтов или важных документов.

```
#!/bin/bash
#Каталог, который нужно архивировать
SOURCE_DIR="/var/www/my-site"
# Каталог для хранения бэкапов
BACKUP_DIR="/mnt/backups/sites"
# Имя файла бэкапа с датой
BACKUP_FILENAME="my-site_$(date +%Y-%m-%d).tar.gz"
#Создание архива
tar -czf "$BACKUP_DIR/$BACKUP_FILENAME" -C "$(dirname "$SOURCE_DIR")" "$(basename "$SOURCE_DIR")"
echo "Бэкап $BACKUP_FILENAME успешно создан."
```

### 2. ???????????? ?????????????? ????????????????

Проверяет использование диска в указанном разделе. Если использование превышает порог, отправляет письмо на почту.

```
#!/bin/bash
#Порог в процентах
THRESHOLD=90
#Раздел для проверки
PARTITION="/"
#Email для оповещений
ADMIN_EMAIL="admin@example.com"
#Получаем текущее использование в процентах (без знака %)
CURRENT_USAGE=$(df "$PARTITION" | grep -v Filesystem | awk '{print $5}' | sed 's/%//g')
if [ "$CURRENT_USAGE" -gt "$THRESHOLD" ]; then
    echo "ВНИМАНИЕ: На сервере $(hostname) заканчивается место на диске ($PARTITION). Занято: $CURRENT_USAGE%." | mail -s "Disk Space Alert" "$ADMIN_EMAIL"
fi
```

### 3. ?????????? ? ?????????????? ??????????



Проверяет, активен ли указанный сервис (например, nginx). Если нет, пытается его перезапустить и отправляет уведомление.

```
#!/bin/bash
SERVICE_NAME="nginx"
ADMIN_EMAIL="admin@example.com"
if ! systemctl is-active --quiet "$SERVICE_NAME"; then
    echo "Сервис $SERVICE_NAME не активен! Попытка перезапуска..."
    systemctl restart "$SERVICE_NAME"
    sleep 2
    if systemctl is-active --quiet "$SERVICE_NAME"; then
        echo "Сервис $SERVICE_NAME успешно перезапущен." | mail -s "Service Restart: $SERVICE_NAME" "$ADMIN_EMAIL"
    else
        echo "НЕ УДАЛОСЬ перезапустить сервис $SERVICE_NAME!" | mail -s "CRITICAL: Service Down: $SERVICE_NAME" "$ADMIN_EMAIL"
    fi
fi
```

## 4. ???????? ?????? ???-???????

Находит и удаляет файлы, которые не изменялись более N дней в указанном каталоге. Помогает освободить место.

```
#!/bin/bash
#Каталог с логами
LOG_DIR="/var/log/my_app"
#Удалять файлы старше N дней
DAYS=30
find "$LOG_DIR" -type f -name "*.log" -mtime +"$DAYS" -delete
echo "Старые логи в $LOG_DIR удалены."
```

## 5. ???????????? ? ?????? ???????????? IP

Полезно для домашних серверов с динамическим IP. Скрипт проверяет текущий IP и, если он изменился с последнего запуска, отправляет новый IP на почту.

```
#!/bin/bash
#Файл для хранения последнего известного IP
IP_FILE="/home/user/.last_ip"
ADMIN_EMAIL="myemail@example.com"
#Получаем текущий IP
```

```

CURRENT_IP=$(curl -s ifconfig.me)
if [ ! -f "$IP_FILE" ]; then
    echo "$CURRENT_IP" > "$IP_FILE"
fi
LAST_IP=$(cat "$IP_FILE")
if [ "$CURRENT_IP" != "$LAST_IP" ]; then
    echo "Новый IP-адрес: $CURRENT_IP" | mail -s "IP Address Changed" "$ADMIN_EMAIL"
    echo "$CURRENT_IP" > "$IP_FILE"
fi

```

## 6. ?????? ?????????? ??????? ?? SSH

Отправляет на почту список последних успешных входов по SSH. Помогает отслеживать, кто и когда заходил на сервер.

```

#!/bin/bash
ADMIN_EMAIL="security@example.com"
(echo "Последние 10 успешных входов по SSH на $(hostname):"; echo; last -n 10) | mail -s "SSH Login Audit" "$ADMIN_EMAIL"

```

## 7. ?????????? "?????????" ?????????????? ??????????

Собирает основную информацию о состоянии системы (нагрузка, память, диск) и сохраняет в лог-файл. Полезно для ретроспективного анализа проблем.

```

#!/bin/bash
SNAPSHOT_FILE="/var/log/system_snapshots.log"
{
    echo "==== SNAPSHOT $(date) =====";
    echo "--- Uptime & Load Average ---";
    uptime;
    echo;
    echo "--- Memory Usage (MB) ---";
    free -m;
    echo;
    echo "--- Disk Usage ---";
    df -h;
    echo "=====\n";
} >> "$SNAPSHOT_FILE"

```

## 8. ?????????? ?????????????????? ?????????

Пример: заменяет пробелы на знаки подчеркивания во всех именах файлов в текущем каталоге. Исправлено для предотвращения перезаписи существующих файлов.

```
#!/bin/bash
#Перебираем все файлы и папки в текущем каталоге
for file in *; do
    # Проверяем, есть ли пробелы в имени
    if [[ "$file" == *" "* ]]; then
        # Заменяем пробелы на подчеркивания
        new_name=$(echo "$file" | tr ' ' '_')
        # ПРОВЕРКА: не перезаписать существующий файл
        if [ ! -e "$new_name" ]; then
            mv "$file" "$new_name"
            echo "Переименовано: '$file' -> '$new_name'\n"
        else
            echo "ОШИБКА: Файл '$new_name' уже существует. Пропуск '$file'.\n"
        fi
    fi
done
```

## 9. ?????????? ???????????? ?? ?????????????

Вместо рискованного авто-обновления, этот скрипт проверяет наличие доступных обновлений и отправляет их список администратору на почту. Это позволяет принять взвешенное решение об обновлении вручную.

```
#!/bin/bash
ADMIN_EMAIL="admin@example.com"
#Обновляем список пакетов в тихом режиме
apt-get update > /dev/null
#Получаем список пакетов, доступных для обновления
UPGRADABLE=$(apt-get -s upgrade | awk '/^Inst/ {print $2}')
if [ -n "$UPGRADABLE" ]; then
    (echo "На сервере $(hostname) доступны следующие обновления:"; echo; echo "$UPGRADABLE") |
    mail -s "System Updates Available" "$ADMIN_EMAIL"
fi
```

?????????? ? ????????

Работа со службами мониторинга, логирование, отладка

# Journalctl - ????????????

Journalctl — это утилита для работы с системным журналом **systemd**.

Она объединяет логи всех сервисов и ядра в единое хранилище, доступное через команды фильтрации.

В отличие от классических `/var/log/syslog` и `/var/log/messages`, `journalctl` позволяет быстро находить ошибки, фильтровать логи по времени, сервисам, приоритетам.

????????? ???? ??????

Простая команда для просмотра системного журнала:

```
journalctl
```

Обычно логи будут длинные, поэтому часто используют `-e` (сразу перейти к концу).

```
journalctl -e
```

????????? ?????????? ?????????? ? ?????????? ??????????

```
journalctl -f
```

Аналогично `tail -f /var/log/syslog`. Удобно использовать при отладке сервисов.

????????????? ?? ??????????

Посмотреть логи конкретного сервиса:

```
journalctl -u nginx
```

В реальном времени:

```
journalctl -u nginx -f
```

????????????? ?? ??????????

Примеры:

```
journalctl --since "2025-10-01" --until "2025-10-05" # за указанный период
journalctl --since "2 hours ago"                      # за последние 2 часа
journalctl --since yesterday                          # за вчерашний день
```

?????????? ?? ????????????? (?????????)

Приоритеты: **emerg, alert, crit, err, warning, notice, info, debug.**

```
journalctl -p err      # только ошибки
journalctl -p warning  # предупреждения
journalctl -p info     # информационные сообщения
```

?????????? ?????? ???????????

```
journalctl -b          # текущая загрузка
journalctl -b -1       # предыдущая загрузка
journalctl -b -2       # позапрошлая загрузка
```

Очень полезно для анализа причин падения системы или kernel panic.

?????????? ?????? ?????

```
journalctl -k          # сообщения ядра
journalctl -k -p err   # только ошибки ядра
```

????????????????? ?????????????? ??????

```
journalctl -n 50        # последние 50 строк
journalctl -n 100 -u ssh # последние 100 строк сервиса ssh
```

?????? ? ?????????????????? ??? ?????????? ??????????

```
journalctl -o short      # стандартный вывод
journalctl -o json-pretty # JSON-формат, удобно для анализа
journalctl -o cat        # только текст сообщения
```

?????????? ??????????? ? ?????????? ??????????????????

- Сервис не запускается — смотрим причину:

```
journalctl -u имя_сервиса -xe
```

- Отслеживание ошибок SSH-подключений:

```
journalctl -u ssh -p err -f
```

- Анализ падения Nginx:

```
journalctl -u nginx --since "10 min ago"
```

- Поиск "OOM-killer" (система убила процесс из-за нехватки памяти):

```
journalctl -k | grep -i oom
```

- Выяснить, кто перезагружал систему:

```
journalctl _COMM=systemd-logind | grep "Power key pressed"
```

???????? ???? ? ??????

- **Ошибка:** логи не сохраняются после перезагрузки.

**Решение:** включить постоянное хранение:

```
sudo mkdir -p /var/log/journal
sudo systemctl restart systemd-journald
```

- **Ошибка:** слишком большой размер логов.

**Решение:** очистка и настройка лимита:

```
sudo journalctl --vacuum-time=7d      # оставить только 7 дней
sudo journalctl --vacuum-size=500M    # ограничить размер 500 МБ
```

# systemctl — ????????????

Systemctl — утилита для управления **systemd** — системой инициализации и менеджером служб в Linux. Она отвечает за запуск и контроль демонов, таймеров, точек монтирования и других компонентов, описываемых *unit-файлами*.

??????

systemd управляет набором объектов: сервисами, сокетами, таймерами, монтированиями и т.д. Каждый объект описывается unit-файлом; `systemctl` — основной интерфейс для взаимодействия с этими unit'ами и с самой системой.

??? ?????? unit-?????

Unit-файл — это конфигурационный файл, который описывает, как именно systemd должен управлять конкретным компонентом (сервисом, сокетом, таймером и т.д.). Обычно имеют расширение `.service`, `.socket`, `.timer`, `.mount`, `.target` и т.д.

## Где хранятся:

- `/usr/lib/systemd/system/` — unit-файлы поставщика (пакетов).
- `/etc/systemd/system/` — локальные или переопределяющие unit-файлы администратора.

Пример простого unit-файла (`nginx.service`):

```
Description=A high performance web server
After=network.target

[Service]
ExecStart=/usr/sbin/nginx -g 'daemon off;'
ExecReload=/bin/kill -s HUP $MAINPID
ExecStop=/bin/kill -s QUIT $MAINPID
Restart=on-failure

[Install]
WantedBy=multi-user.target
```

## Пояснение полей:

- `[Unit]` — метаинформация и зависимости (например, `After=`).
- `[Service]` — команды запуска/остановки, поведение при сбое (`Restart`), пользователь и окружение.



- `[Install]` — как unit включается в target'ы (автозапуск).

??????? ??????????

????????? ?????????? ??????????

Команда показывает состояние (active/failed), PID, путь к unit-файлу и последние строки логов:

```
sudo systemctl status nginx
```

??????? / ??????????? / ????????????

Запуск вручную (не влияет на автозапуск при следующей загрузке):

```
sudo systemctl start nginx
```

Остановка:

```
sudo systemctl stop nginx
```

Перезапуск (полностью остановит, затем запустит):

```
sudo systemctl restart nginx
```

Перезапустить только если сервис уже запущен:

```
sudo systemctl try-restart nginx
```

Когда использовать: перезапуск обязателен при изменении конфигурации демона, но перед этим убедитесь, что unit-файл и конфигурация корректны.

??????????????? ??????????

## enable / disable

`enable` создаёт символичные ссылки unit'a в каталогах target'ов — сервис запустится при загрузке системы. `disable` убирает эти ссылки, но не мешает ручному запуску.

```
sudo systemctl enable nginx
sudo systemctl disable nginx
systemctl is-enabled nginx
```

Важно: `enable` не запускает сервис немедленно — для этого используйте `start` или `restart`.

## ???????????? (mask / unmask)

Иногда нужно гарантированно запретить запуск сервиса — даже случайный или зависимый запуск. Для этого используется `mask`, который перенаправляет unit на `/dev/null`.

```
sudo systemctl mask nginx      # сервис нельзя будет запустить ни вручную, ни зависимостями
sudo systemctl unmask nginx    # снять маску
```

### Когда применять `mask`:

- Нужно полностью заблокировать конфликтующий сервис (например, запрещаем start сетевого демона, если используем другой).
- Убрать возможность случайного запуска устаревших, небезопасных демонов (telnet, rsh и т.п.).
- Тестирование: временно запрещаем сервис, чтобы проверить поведение зависимостей.

## ?????? ? ????????????? unit-??????

После добавления/изменения unit-файла **systemd** нужно пересканировать. Это делается командой:

```
sudo systemctl daemon-reload
```

Дальше обычно перезапускают сервис:

```
sudo systemctl restart имя_сервиса
```

Если забыть `daemon-reload`, systemd будет использовать старую конфигурацию, даже если файл на диске изменён.

## Targets (?????? runlevels)

В systemd понятие runlevel заменено на *targets* — наборы unit'ов, которые запускаются вместе.

- `multi-user.target` — многопользовательский режим без графики (аналог runlevel 3).
- `graphical.target` — графический режим (аналог runlevel 5).
- `rescue.target` — аварийный режим.

```
systemctl get-default          # посмотреть текущую цель
sudo systemctl set-default multi-user.target # установить дефолтную цель
sudo systemctl isolate multi-user.target    # переключиться сразу
```

## ????: journalctl

systemd использует журнал (journald). Для просмотра логов сервиса применяют:

```
journalctl -u nginx      # все логи для unit
journalctl -u nginx -f    # следить в реальном времени
```

Полезно сочетать с временными фильтрами: `--since`, `--until`, и с `-p` (уровень приоритета).

????????? ??????? ? ???????

```
systemctl list-units --type=service      # активные службы
systemctl list-unit-files --type=service  # все файлы unit (включая disabled)
systemctl is-active ssh                   # быстро узнать, активен ли сервис
systemctl list-dependencies имя_сервиса   # показать зависимости
```

????????? ??????? ? ?? ?????????

1) ??????? unit-????, ?? ??????????? ?? ?????????????

```
sudo systemctl daemon-reload
sudo systemctl restart имя_сервиса
```

Обязательная последовательность: `daemon-reload` → перезапуск/старт.

2) `Failed to start ...`

Проверяем статус и логи:

```
sudo systemctl status имя_сервиса
journalctl -xeu имя_сервиса
```

Частые причины: ошибка в пути в `ExecStart`, неверные права, конфликт портов, отсутствующие зависимости.

3) ?????? ?????????????? ???????, ?? ?? ?????????? ??? ??????????

```
systemctl is-enabled имя_сервиса
sudo systemctl enable имя_сервиса
```

Проверьте также, не мешают ли target'ы или маскировка, и нет ли ошибок в `[Install]` блока unit-файла (например, `WantedBy=`).

4) "Unit not found"

Скорее всего unit-файл отсутствует или не установлен:

```
systemctl list-unit-files | grep имя_сервиса
```

Возможные причины: пакет не установлен, unit называется иначе, или unit расположен в нестандартном каталоге.

## 5) Unit ??????? masked

```
systemctl is-enabled имя_сервиса # покажет "masked"
sudo systemctl unmask имя_сервиса
```

## ???? unit-?????? (??????)

- `.service` — сервис/демон.
- `.socket` — сокет-активация; может запускать `.service` при подключении.
- `.timer` — периодические/отложенные задания (альтернатива `cron`).
- `.mount` — описание точки монтирования.
- `.target` — агрегатор unit'ов (аналог `runlevel`).

## ???????? ????????????? (best practices)

- Редактируйте unit-файлы в `/etc/systemd/system/` (локальные переопределения не затрутсся при обновлении пакета).
- После правок — всегда `daemon-reload`, затем `restart` или `try-restart`.
- Используйте `Restart=on-failure` аккуратно; логируйте причины падений (через `StandardOutput` / `StandardError` или `journald`).
- Для временной блокировки сервиса применяйте `mask`. Для обычного отключения — `disable`.

# top ? htop

## ??? ????? top ? htop?

`top` и `htop` — консольные утилиты для мониторинга процессов в Linux. С их помощью можно в реальном времени отслеживать загрузку процессора, использование памяти, swap, uptime и управлять процессами. Разница: **top** есть по умолчанию в любой системе, **htop** удобнее и нагляднее, но может требовать установки.

## ???????? htop

```
sudo apt install htop    # Ubuntu/Debian
sudo yum install htop    # CentOS/RHEL
sudo dnf install htop     # Fedora
```

## ??????

```
top
htop
```

## ???????? ? ???????

- **top:** `P` — сортировка по CPU, `M` — по памяти, `k` — завершить процесс, `q` — выход.
- **htop:** стрелки — перемещение, `F6` — сортировка, `F9` — убить процесс, `F10` — выход.

## ??????? ?????????????

```
top -o %MEM           # отсортировать процессы по памяти
htop -u www-data      # показать процессы пользователя www-data
top -n 1 -b > /tmp/top.txt # вывести результат в файл (batch mode)
```

## ???????? ?????????

- Сервер "подвисает" → проверить процессы с высокой загрузкой CPU.
- Падает сервис → отследить, не уходит ли в swap (**htop** показывает swap в цветах).
- Подозрительная активность → сортировать по PID/памяти и найти виновника.

## ???????? ??????? ? ???????

- **Ошибка:** htop не найден.

**Решение:** установить через пакетный менеджер (см. выше).

- **Ошибка:** невозможно убить процесс.

**Решение:** использовать root-права:

```
sudo kill -9 PID
```

# netstat, ss ? ip

## ??? ????? netstat, ss ? ip?

Эти утилиты используются для диагностики сетевых подключений и маршрутов:

- **netstat** — старая утилита (в пакете net-tools).
- **ss** — современная замена netstat.
- **ip** — инструмент для управления сетевыми интерфейсами, IP-адресами и маршрутами.

## ??????? ???????

```
ss -tuln          # список слушающих портов
ss -tulpn | grep 5432 # найти процесс на порту 5432
ip a              # список интерфейсов и адресов
ip r              # таблица маршрутов
ip link show up   # активные интерфейсы
netstat -anp      # (устар.) список соединений с PID
```

## ????????????

- Проверить, слушает ли nginx порт 80 → `ss -tuln | grep :80`
- Кто слушает порт 22 → `ss -tulpn | grep :22`
- Какой маршрут до 8.8.8.8 → `ip route get 8.8.8.8`
- Сбросить интерфейс → `sudo ip link set eth0 down && sudo ip link set eth0 up`

## ????????? ??????

- **Ошибка:** netstat не найден.  
**Решение:** установить пакет `net-tools`.
- **Ошибка:** сервис не слушает порт.  
**Решение:** проверить конфиг сервиса и firewall (`ufw`/`iptables`).

# Netplan

```
network:
  version: 2
  renderer: networkd
  ethernets:
    enp6s18: #название интерфейса
      dhcp4: no
      dhcp6: no
      addresses:
        - 10.177.178.47/24 #IP
      nameservers:
        addresses:
          - 10.177.178.42 #DNS
      routes:
        - to: default
          via: 10.177.178.1 #Gateway
```

Конфигурация для статики. Меняем по пути `/etc/netplan/имя_конфигурации.yaml`.  
После изменения применяем команду:

```
sudo netplan apply
```