

???????????????? ???? ?

???????????????? ???? ?

????????: ?????? ? ?????????? ?????????? ??????????????????  
????????????????? ????? Git.

? ?????????? 1: ??????????????????

????????????????? ??????

?????????????????

? ??????: ?????????? ?????????? ?????????????????? ?????? `playbooks/site.yml` (?????????,  
????????????????? ???? ??????) ? ?????????????????? ??? ? ??????.

1. ?????????? ? ?????????? ?????????????????? ? ?????????? ?????? ?? ?????????????????? ??????????:

```
cd ~/projects/infra
git pull origin main
```

2. ?????????? ???? ? ?????? ?????????????????? ?????????????????? ??? ?????????? ??????????:

```
# ?????????? ?????????? ????????????????????? (?????????, "nano" ??? ??? ?????????????????? alias "edit" ???
Notepad++)
edit playbooks/site.yml
```

3. ?????????????????? ?????????????????, ????????????????? ? ?????????? ? ????????????????????? ??:

```
# ?????????????????, ?????? ?????? ?????? ?????????????
git status -s
```

????????? ???? ?  
???????

```
git add playbooks/site.yml
```

????????? ? ????  
?????????

```
git commit -m "fix: update backup paths in site.yml"
```

????????? ? ???? ?

# Gitea

```
git push origin main
```

? ?????? 2: ?????? ????/  
????? (????? ? Untracked-?????)

```
? ??????: ?????? ? ?????? ?????? ?????? ???? ????  
roles/nginx/tasks/main.yml.
```

1. ?????? ?????? ? ?????? ? ??:

```
mkdir -p roles/nginx/tasks  
edit roles/nginx/tasks/main.yml
```

2. ?????? ?????? ? Git:





????????

```
git merge experiment/global-refactor
```

????????????????????????????????

????????????????????????????

```
git push origin main
```

???????? ?

??:

```
# ?????????? ?? ?????????? ?????? main
git switch main
```

????????????????????????????????

????????????????????????????

????????????????????????

```
git branch -D experiment/global-refactor
```

? ?????????? 4: ??????????????

????????????????????????????????

? ??????: ??? ?????????????????????? `git pull` ??? ?????????????? `merge`, ??????????????????????  
"CONFLICT (content): Merge conflict in playbooks/site.yml".

1. ?????????????????????????????????:

